

社團法人台灣資訊教育發展協會  
110 年暑假喵星人遊戲國夏令營企畫書



一、活動目的：寓教於樂，讓學生在輕鬆活潑的營隊氣氛中，有效利用暑假時間充實課外學能，留下快樂的成長回憶。

二、活動單位：

承辦單位：社團法人台灣資訊教育發展協會

三、活動簡介：

(一) 妙妙貓愛上鬼滅 ScratchJr 程式高手夏令營

使用美國麻省理工學院和塔芙次大學合作研發，專為低年級學生打造的 ScratchJr 積木程式語言教學生設計動畫和遊戲，結合時下學生最愛的鬼滅之刃動畫人物，讓學生在平板上設計自己的鬼滅之刃故事和遊戲和同學分享，參加小貓咪盃程式設計大賽，奠定未來銜接高年級 Scratch 課程的程式基礎。

本營隊預定招收一班：

- 師資來源：大專在學生或專業程式設計師受過 30 小時專業師訓認證合格教師，10 人以上每班均配置二位專業講師共同授課及指導學生設計程式，由協會委派專任輔導老師派遣管理。
- 設備條件：合作學校提供配備單槍投影機、布幕、多媒體音響之教室，授課電腦及多媒體教材由《資教協會》提供，學生自備平板。
- 輔助教材教具：課本、練習本。
- 時程：
  - (A)體驗班：每個營隊使用 2 個全天，每天 6 小時，或 4 個半天，每天 3 小時(7/1 起，時段配合學校營隊規劃)。
  - (B)高手班：每個營隊使用 5 個全天，每天 6 小時，或 10 個半天，每天 3 小時(7/1 起，時段配合學校營隊規劃)。
- 地點：合作國小教室
- 對象：大班-國小 1-3 年級，自備 Android 或 I-pad 平板電腦。

- 人數：按 12 人規劃計費，16 人滿班，最低 6 人開班
- 費用：
  - (A)體驗班：2,600 元(含學費、教材費及保險費)
  - (B)高手班：6,700 元(含學費、教材費及保險費)
- 報名：配合學校報名表及網路報名，如達開班人數再通知繳費。



台北市私立光仁小學上課實況

堂數	課程內容	
1	L1	ScratchJr 下載基本操作與設定 code.org 和帳號 介紹 Scratch Jr 小畫家 說明舞台和角色的關係
2	L2-3	介紹 Scratch Jr 程式操作介面 介紹 藍色動作積木 L2/L3 專題：妙妙貓與鬼殺隊的角色介紹
3	L4	介紹序列的概念 介紹橘色控制積木-設定速度 體驗式活動：摺紙飛機(附件) 專題：大家來賽跑
4	L5	介紹指令&除錯的概念 介紹紫色外觀積木-隱藏/出現 介紹分頁 體驗式活動：打地基-軟糖推疊遊戲 專題：小動畫影集創作及配音 1
5	L6	介紹事件的概念 介紹紅色結束積木-前往分頁 介紹紫色外觀積木-縮減/增長/重置大小 專題：小動畫影集創作及配音 2
6	L7	介紹迴圈概念(1)- 重複固定次數 介紹黃色控制積木-重複 介紹點擊開始積木 介紹平行概念 專題：和鬼殺隊一起打籃球
7	L7	介紹迴圈概念(2)- 永遠重複迴圈 介紹紅色結束積木-不停重複 專題：摘橘子
8	L9	介紹訊息概念(1) 介紹接收訊息積木 與 發送訊息積木 介紹計時積木 和 停止積木 專題發想
9	L8	桌遊
10		專題成果發表介紹



## (二) 微軟麥塊程式高手對戰鬼滅夏令營



- 全台唯一微軟邁客盃(Makecode Cup)選手培訓夏令營，採用麥塊教育版授課，課程包含：麥塊基本操作、Makecode 程式指令、AI 機器人蓋建築物、邁客盃迷宮路徑解法、並運用指令方塊做出「鬼滅之刃」特效，學會用指令做出火之呼吸、水之呼吸等酷炫效果。讓學生從遊戲中學程式還可以參加微軟邁客盃競賽，為 108 課綱學習歷程增添亮眼特色。  
本營隊預定招收一班：
- 師資來源：大專在學或專業程式設計師受過 30 小時專業師訓認證合格教師，10 人以上每班均配置二位專業講師共同授課及指導學生設計程式，由協會委派專任輔導老師派遣管理。。
- 設備條件：合作學校提供電腦教室或由學生自備 WIN10 筆電(使用配備單槍投影機、布幕之普通教室)，授課電腦及麥塊帳號由《資教協會》提供。
- 輔助教材教具：講義、練習本。  
時程：
  - (A)體驗班：每個營隊使用 2 個全天，每天 6 小時，或 4 個半天，每天 3 小時(7/1 起，時段配合學校營隊規劃)。
  - (B)高手班：每個營隊使用 5 個全天，每天 6 小時，或 10 個半天，每天 3 小時(7/1 起，時段配合學校營隊規劃)。
- 地點：合作國小教室

- 資格：國小 2-6 年級。
- 人數：按 12 人規劃計費，16 人滿班，最低 6 人開班
- 費用：
  - (A)體驗班：2,850 元(含學費、教材費及保險費)
  - (B)高手班：6,950 元(含學費、教材費及保險費)
- 報名：配合學校報名表及網路報名，如達開班人數再通知繳費。
- 課程內容：如下表

堂數	課 程 內 容
1	麥塊基本操作與 Makecode 程式指令介紹
2	學會座標與玩家事件程式
3	學會使用 AI 機器人進行採集/破壞/種植/建造等活動
4	學會迴圈、變數等程式
5	學會紅石機關設計:會動的機構/自動化農場
6	學會鬼滅之刃特效:指令方塊應用
7	麥塊遊戲設計實作與除錯
8	微軟邁客盃模擬試題實作(1)方塊取代與事件程式
9	微軟邁客盃模擬試題實作(2)迷宮路徑解法
10	成果發表

#### 四、收支與招生：

##### 1. 經費收支：

- A、併學校夏令營統一收費，鐘點費由學校直接撥入老師帳戶，教材費由資訊教育發展協會憑據向學校請領，具體細節視學校慣例另行商議。
- B、或由資教協會洽台灣銀行統一收費，並向學校租借場地，由資教協會自行從收入中撥支場地費、教師鐘點費、學習材料費等。
- C、退費：

開課前如因個別因素退班，學費及教材費全退，  
課程進行達 1/2 前退班，退學費 1/3，教材費不退，  
課程逾 1/2 退班，學費及教材費一律不退費。

2. 招生：

- 一、配合學校辦理招生，資教協會可印製課程簡介發給每一位家長參考。
- 二、相關課程介紹請參考協會官網 <http://www.infoedu.org.tw/> 介紹

**五、聯絡諮詢：**（詳細經費計算及開班時程安排等請洽本協會派專員說明）

台灣資訊教育發展協會  
連絡人：徐敏鳳

桃園市中壢區健行路 98 巷 31 號  
電話：03-4593388 分機 23